



Josep Maria **Blasco**

*Pionero de EARN y de las listas de distribución
(LISTSERV)*

«A las burocracias no les gusta la gente que está preocupada por hacer cosas que sirven, les gusta la gente que está preocupada por obedecer a la jerarquía, **PREDECIBLES**, y yo no era para nada predecible.»



Entrevistado el 20 de noviembre de 2008 en Alcalá de Henares.

Nacido en Barcelona el 12 de mayo de 1960.

Estudió Matemáticas en la Universidad de Barcelona (UB), donde se licenció en 1982 y obtuvo el grado en 1983. Fue profesor en la Facultad de Informática de Barcelona (FIB) de la Universidad Politécnica de Catalunya (UPC) durante un año: *“Pero no me gustó el trabajo, por varias razones. Trabajé en el Centro de Cálculo de la Universidad de Barcelona desde que empecé la carrera en 1977 hasta 1982, sin cobrar, hice un trabajo voluntario. Obviamente, como no cobraba no me podían dar encargos. Después, a partir de 1982 empecé a cobrar y entonces tenía que hacer lo que me decían mis empleadores, que era más aburrido que lo que se me ocurría a mí –como suele pasar en estos casos–”.*

Estuvo trabajando para la Universidad hasta mayo de 1987, y de ahí se fue a trabajar para la Gessellschaft für Mathematik und Datenverarbeitung (GMD), una empresa de investigación semipública alemana que iba a llevar el nodo central de la red EARN en Alemania. Estuvo dos años trabajando ahí y después su vida fue por otros derroteros. Pero esta es la parte curricular que interesa con respecto al tema de EARN y de RedIRIS.

www.ub.edu
www.epbcn.com

¿Recuerda cuándo tuvo el primer contacto con un ordenador?

Fue en 1977, cuando empecé la carrera de Matemáticas. Teníamos una asignatura en primero en la que nos enseñaban programación en PL/I y que me fascinó extraordinariamente. Recuerdo que fui a ver al profesor y le pedí el manual (eran manuales de 400-500 páginas). Lo fotocopí al 50%, que es para lo que me daba el presupuesto, y lo llevaba encima a todos lados. ¡Hasta al lavabo! Me iba al lavabo y leía dos páginas del manual de PL/I, cogía el autobús y leía dos páginas más del manual de PL/I... Llegué a saberlo absolutamente todo del PL/I. Entonces el profesor, Joan Llopart, me llamó y me dijo que no había visto nunca a una persona con tanto interés y tanta capacidad, y me nombró miembro colaborador del Laboratorio de Cálculo. Era una figura extinguida y vacía de contenido, una excusa para que pudiese seguir utilizando el ordenador durante la carrera, cosa que de otro modo no me hubiese sido permitido hasta quinto.

Josep Maria
Blasco

Josep Maria Blasco

¿Cuál fue su primer contacto o experiencia con Internet?

Yo soy “más antiguo”. A Internet en España aún le faltaban algunos años por llegar. Soy de la época de la red EARN. Creo que fue a finales de 1985².

Digo “el ordenador” porque era el único que tenía la Universidad de Barcelona, era un IBM/360 modelo 40¹, con memoria extendida de 96 kb y con cuatro discos 2311, de 7,5 megas cada uno de almacenamiento, considerado muchísimo en su momento. A clase de matemáticas no iba porque me aburría. Este fue el primer contacto con el ordenador.

En 1979, llegó una cinta con el Pascal P4, desarrollado por estudiantes de **Niklaus Wirth**, el creador del lenguaje. La gente del Laboratorio de Cálculo se planteó hacer una adaptación de esa cinta para nuestro IBM, y tres personas nos presentamos voluntarias y quedamos para al cabo de quince días. A los quince días, yo tenía un plan trienal preparado con una estrategia de desarrollo. Los otros no habían hecho nada, así que el proyecto me lo quedé yo. Hice un intérprete de P-Code para Pascal P4 en Assembler/360, y el primer compilador de Pascal que tuvo la Universidad de Barcelona, que se utilizaba para dar cursos a los profesores universitarios, fue el mío, años antes de que se adquiriese la versión comercial de IBM.

Después, empecé a ir modificando el lenguaje que compilaba mi compilador, de manera que incorporase algunas cositas de Ada, de lenguajes experimentales como Clu y Alphard... Mis jefes pensaron que había que “capitalizar” esto, empezar a ponerle “objetivos” al “proyecto”, empezar a utilizarlo políticamente y, bueno, se lo cargaron, claro. Quisieron que el lenguaje pudiese funcionar en catalán y en castellano, lo que era una trivialidad técnicamente, para aprovechar el impulso político que tenía el catalán en ese momento. En fin, empecé a ser todo mucho más aburrido. En el contexto de este aburrimiento es donde yo empecé a interesarme por las redes como EARN, y por Internet.

Subject: Shared DASD and SP4 Card
From: Jose Maria Blasco Comellas <ZCCBJBC@EB0UB011>
To: LSTSRV-L@FRECP11
Date: Wed, 10 Sep 1986 20:48:59 ABC

I was trying to move the read-only part of LISTSERV to a DASD shared by our two mainframes, EB0UB011 & EB0UB012. I moved all EXECs (except LSV\$PROF), XEDIT, MEMOs and REFCARDs, and left LISTs, STATs and FILEs in private minidisks. All I have tried works well, except for the 'Info' command, which expects LISTxxx MEMO and LISTxxx REFCARD to be in the A disk – perhaps this could be changed in a further release to search the files in the normal CMS search order.

A brief list, included in the installation memo, of strictly read-only files would be useful for installations which use shared DASDs.

Eric: the SP4 CARD module you sent can be run under SP3, or they are incompatible?

J. M. Blasco

Contribución a LSTSRV-L de 1986, de tipo técnico, que muestra mi implicación en el proyecto EARN ya en Septiembre de 1986.

En aquel momento existía BITnet. Dos universidades americanas probaron a conectar sus ordenadores, vieron que funcionaba y crearon una regla comprensible para todo el mundo: “tú te puedes enchufar a nosotros si dejas que alguien se enchufe a ti”, así funcionaba BITnet. Cuando los americanos ya estaban conectadísimo, los europeos seguían perdidos en peleas políticas y sin hacer nada. IBM, de forma preactiva, dijo: “como ustedes no se ponen de acuerdo, nosotros les montamos la estructura interpaíses y ustedes se montan los países por dentro”. Y puso en marcha la red EARN (European Academic

1 Era un aparato muy viejo. Cuando empecé la carrera, IBM lo acababa de retirar del mercado. Véase (<http://www-03.ibm.com/ibm/history/exhibits/mainframe/mainframe_PP2040.html>).

2 Más adelante, encontraremos un *e-mail* que parece sugerir diciembre de 1985 como la fecha más probable.



IBM/360 modelo 40.
Fuente: Archivo de IBM.

Research Network), que iba a ser una réplica de la red BITnet, pero, claro, con naturaleza europea.

Hubo una reunión fundacional de lo que tenía que ser EARN en España, y **Victor Marqués**, el director del Centro de Informática de la Universidad de Barcelona, dio un golpe de efecto ofreciéndose y diciendo que la UB tenía recursos –lo cual era dudoso, visto en perspectiva– para albergar el centro de la red EARN en España.

Todas estas cosas eran de tipo político. Si fuesen técnicas, a cualquiera se le hubiese ocurrido que el lugar para poner el centro de una red en España tenía que ser algún punto limítrofe con otro país, es decir, Cataluña o Euskadi, no Madrid, porque las líneas telefónicas tienen que ir y volver y no olvidemos que se tarificaban por kilómetro recorrido. Pero, bueno, en ese momento se pensaba que tenía que ser Madrid, porque es la capital de España. Víctor Marqués dijo que Barcelona tenía la capacidad técnica, y nos quedamos nosotros con el nodo central de EARN en España. Un éxito político.

¿Qué pasó a partir de ahí?

Mike Cowlshaw, de IBM, había desarrollado un servidor que se llamaba TOOLS, para uso interno en Vnet³. Berthold Pasch, del Centro de Investigación de

3 La red interna de IBM en ese momento, sobre la que se basó BITnet y después, EARN.

IBM en Heidelberg, hizo una especie de versión de TOOLS para EARN, que se llamó NETSERV, y era como un antecesor de los servidores web.

En principio, EARN se basaba exclusivamente en NETSERV, que era el servidor de la red: y en él estaban almacenadas, de forma jerárquica, las informaciones que se suponía que cada país podía necesitar. Los otros nodos de España iban, en este caso, al NETSERV de la Universidad de Barcelona a buscar la información que necesitaban. Esto era infrautilizado, porque nadie entendía muy bien cómo funcionaba. Mientras tanto, había una efervescencia creativa, por ejemplo, **Eric Thomas**⁴, antes de crear el LISTSERV⁵, había creado el primer *chat* con cara y ojos de BITnet, cuando tenía únicamente quince años de edad, en Assembler. Era un fuera de serie.

Por su parte, **Jeff Kell** había creado el Relay, que implementaba lo que ahora son las *chat rooms*⁶. ARPAnet fue coetánea a esta red, aunque estaba restringida al entorno de defensa y a universidades que tuvieran contratos con el Pentágono. Era un momento en que los RFC⁷ (Request For Comments) producidos por el entorno de ARPAnet, empezaban a distribuirse y a tomarse como referencias que se debían seguir y, en particular, el RFC 822, en aquel momento novedoso⁸, que especificaba cómo tenía que funcionar el correo electrónico, con lo cual hubo alguien que desarrolló un servidor llamado Mailer para BITnet.

Los de BITNIC, el BITnet Network Information Center, desarrollaron el primer LISTSERV. Era muy primitivo, todo se tenía que hacer manualmente, la persona que tenía que administrar eso no daba abasto, de modo que estaba todo el mundo descontento. Eric Thomas, que era estudiante de la Ecole Supérieure d'Electricité de París, con menos de veinte años, empezó a desarrollar su LISTSERV revisado, en sus fines de semana. Tenía acceso al *mainframe* de la Ecole Centrale de París, había hecho un pac-

4 Véase el curriculum de Eric Thomas en <http://www.isoftware.com/corporate/erichthomas_cv.asp>

5 LISTSERV fue la primera aplicación para listas de distribución de correo electrónico.

6 Véanse <http://en.wikipedia.org/wiki/Bitnet_Relay>

7 Véase <http://en.wikipedia.org/wiki/Request_for_Comments>

8 Puesto que fue publicado inicialmente en 1982, consúltese <<http://www.faqs.org/rfcs/rfc822.html>>.

to por el cual les administraba la máquina gratuitamente y ellos se la dejaban usar para “sus cosas” durante los fines de semana.

«Como los ordenadores eran muy caros, solo se los dejaban usar a doctores, doctorandos, profesores universitarios, matemáticos, físicos, químicos, biólogos, lingüistas computacionales... Era una época elite.»

Como los ordenadores eran muy caros solo se los dejaban usar a doctores, doctorandos, profesores universitarios, matemáticos, físicos, químicos, biólogos, lingüistas computacionales... Era una época élite. Entre esa elite empezaron a aparecer fenómenos del voluntariado, la gente que hacía programas por el prestigio que te daba hacerlo y que los demás considerasen que eras un fiero. Así salieron casi todos los servicios de EARN y de BITnet. El único servicio creado por encargo fue el NETSERV (mencionado anteriormente) desarrollado por IBM.

El problema estaba en que, cuando uno “compraba” EARN, lo que se suponía que tenía que poner era NETSERV; todas esas otras cosas, como el Mailer, el Relay, el *chat*, o el LISTSERV, no se sabía si venían con el paquete o no, la persona encargada normalmente no entendía nada y ahí se generaron todo tipo de problemas. Es decir, se produjo una proliferación desordenada de estas cosas. Por ejemplo, yo me encargaba –a pesar de que no era competencia de mi departamento⁹– del LISTSERV de la Universidad de Barcelona, era *alpha tester* de LISTSERV.

Aunque pasó una cosa muy extraña. Yo había desarrollado este lenguaje de programación, el UBL (Lenguaje de la Universidad de Barcelona), que se utilizó como herramienta para la docencia de informática a los doctorandos y doctores de la Universidad¹⁰. Había

escrito un libro¹¹ que se utilizaba como herramienta docente, había gente que daba cursos sobre esto. A mis jefes se les ocurrió hacer una versión de este lenguaje para el IBM PC, que acababa de aparecer. Como yo no tenía tiempo para eso, contratamos a una persona para hacer ese trabajo. Pero esta persona tenía fobia social y no le gustaba verse con los demás compañeros de trabajo porque le daban miedo...

¿Contratasteis a alguien que no podía ver a nadie?

Sí. Venía de noche a trabajar, porque “los compañeros le asustaban”, y yo también iba de noche, para poder supervisar su trabajo, aunque en realidad no tenía gran cosa que hacer mientras él trabajaba. Entonces, de noche, con todo el *mainframe* para mí, empecé a navegar –el equivalente de lo que ahora sería navegar, puesto que en aquel momento no había Web ni nada–, y empecé a descubrir que existían el Mailer, el LISTSERV, y todo ese mundo de aplicaciones gratuitas.

Ejercía presión para que se instalaran estas cosas. Al final se ponían, pero a disgusto y con desgana, porque a mí no me correspondía; el encargado de la red sentía que yo le estaba quitando el lugar de trabajo. Yo lo que quería era instalar lo que veía clarísimo que era necesario y si el encargado oficial no lo sabía hacer, pues ya lo haría yo. Esto generaba interminables problemas políticos. Pero gracias a lo que hice, la Universidad de Barcelona se convirtió en un centro puntero en Europa, a pesar de los tontorrones de mis empleadores, que me miraban con suspicacia. Lo que yo hacía a todo el mundo le parecía estupendo, menos a mis jefes.

Cuando finalmente dejé la UB, era viernes, y el lunes siguiente ya tenía una oferta para ir a coordinar la red en Alemania. Los alemanes no son tontos, ¿por qué me llamaron? Porque veían que tenía un nivel técnico muy alto. A mis jefes, en realidad, no les importaba un bledo EARN, solo les interesaba tener el nodo central de EARN por el “gol político” que representaba; después, cuantos menos recursos se le tuviese que dedicar, mejor. A mí

9 Estaba en el Departamento de Aplicaciones Científicas, como encargado entre otras cosas de desarrollar el lenguaje UBL.

10 Esto se utilizó durante varios años, incluso hay gente que hizo una tesis doctoral con esto. Gente que ahora está en la Facultad de Psicología de la UB, trabajando ahí, hizo la tesis doctoral realizando estudios sobre mi lenguaje.

11 J. M. Blasco, *Manual del Usuario del Lenguaje UBL*, Publicaciones del Centro de Informática de la Universidad de Barcelona, Barcelona 1985.

sí que me interesaba. Puse el Mailer, puse el LISTSERV, todas esas cosas y, mira qué interesante, como en aquel momento todo dependía de si había alguien que entendiese y que vibrase con la cosa, el nodo con más información y más tráfico del sur de Europa pasó a ser, sin lugar a dudas, el de Barcelona.

Que el centro del sur de Europa fuese Barcelona no tenía mucha razón de ser, pero los de Montpellier, al principio, tenían sistema operativo MVS y los alemanes tenían una máquina en VM chiquitita en Darmstadt que llevaba una persona digna, pero sin mucha marcha. Como yo sí que tenía marcha, el nuevo nodo central de Europa pasó a ser Barcelona, cosa de la que los de la universidad ni se enteraban, lo miraban todo con envidia y suspicacia. Los demás lo agradecían, especialmente los usuarios, porque gracias a eso se ahorra mucho tráfico intercontinental y las cosas iban más deprisa.

Una historia oculta realmente curiosa. ¿Qué pasó a partir de aquí?

La situación finalmente se rompe, claro, y es cuando me fui a Alemania. Estaba utilizando LISTSERV para cincuenta mil cosas, me había hecho amigo personal de su creador, **Eric Thomas**, era *alpha tester* de LISTSERV y encima había hecho una modificación muy fuerte de ese programa que se hizo muy popular entre la gente del Centro de Informática, porque era algo realmente bueno. Pero a la gente de Sistemas les incomodaba, porque yo no estaba en Sistemas y se suponía que lo que yo había hecho era una herramienta de Sistemas. Pensaban que les quería mover la silla; eran gente más preocupada por los movimientos de la silla que por hacer algo útil. El de EARN estaba preocupado por LISTSERV, el otro estaba preocupado por esta modificación que había hecho yo, yo estaba preocupado por hacer cosas que sirviesen. A las burocracias no les gusta la gente que está preocupada por hacer cosas que sirven, les gusta la gente que está preocupada por obedecer a la jerarquía, predecibles, y yo no era para nada predecible. Los de Sistemas se decían: "una herramienta importante en nuestro funcionamiento la ha hecho este tipo que no es de Sistemas". Un día cambiaron al director, y el jefe de Sistemas se asustó: "cuando venga el nuevo director y vea que este sistema lo ha hecho este chispas que no es de Sistemas, se me va a caer el pelo". Entonces me

Subject: ZCCBJBC leaving the net
From: Jose Maria Blasco Comellas <ZCCBJBC@EBOUB011>
To: The Revised LISTSERV Distribution List <LISTSRV-L@EBOUB011>
Date: Fri, **29 May 1987** 20:20:43 HOE

I'm sad to have to announce that, but:
Due to an unacceptable intrusion in private work and aberrant technical impositions from the EBOUB011 staff, I am forced to leave my job and so also the net. The EBOUB011 server machines LISTSERV, RELAY and MAILER will now be operated by Miguel Angel Campos <EARNMAIN@EBOUB011>.

[...]

You'll have to find also a new Listserv Coordinator for Southern Europe (and update the docs and the corresponding FACs :-)). I really enjoyed all the Listserv part of the work... *sigh*...

[...]

I would like to say a big thanks to all of you. I remember when I started on the net one year and a half ago and I wonder how much nice people I have known since then and how much good work is done on the net with the only purpose of offering mutual help. Thanks to all.

I hope to be back on the net (at another node) a.s.a.p. For now I'll take a month of vacations tho.

With warm regards,
Jose Maria

Carta de renuncia, y despedida de la comunidad EARN: se menciona que ocupaba la posición de coordinador de Listserv para Europa del Sur (no recordaba esto), regalo a la comunidad los programas que había escrito, haciéndolos de dominio público y digo que llevo un año y medio en EARN; como el *e-mail* es de mayo de 1987, esto situaría mi entrada en la comunidad en diciembre de 1985.

Nota: el lector interesado en consultar el e-mail completo puede recurrir a la fuente:

<<http://bit.ly/10jMxDY>>

hizo lo que se llama directamente un chantaje. Me dijo: "Cuando venga el próximo director, le diré que esto que has hecho tú lo he hecho yo".

Increíble. Le contesté que eso era un robo y que tenía unas horas para reconsiderar su actitud o, si no, me iría. Insistió en no reconsiderar su actitud y, bueno, me fui. El

viernes mandé un e-mail contando lo que había pasado a EARN, y el lunes por la mañana tenía una oferta para ir a trabajar a Alemania.

Terminé siendo el Network Country Coordinator, el coordinador central de la red EARN en Alemania. Me llevé todos los programas que había desarrollado en Barcelona, hice que Bonn fuese el *hub* de información más importante de Europa, lo cual tenía mucha más lógica que no que lo fuese Barcelona.

En ese momento, a los europeos se les ocurrió una cosa que, si se la hubiesen dejado hacer, hubiese significado la muerte del *networking* en Europa, que es que el futuro del *networking* de Europa tenía que decidirlo un comité. Se dedicaron a pensar que no se podía seguir dependiendo de "esas tecnologías propietarias de IBM", querían obligar a la gente a pasar a los protocolos OSI, que además no llegaron jamás a ser ningún producto, sino que eran una mera especificación teórica.

La red ha funcionado porque es anárquica, porque la gente creativa puede hacer cosas, porque cualquiera que se inventa algo lo distribuye; no porque un comité de expertos intente algo, eso está abocado a fracasar. Los que estábamos haciendo las cosas, encargándonos de los servidores, resolviendo el día a día de la red, haciendo los programas que eran necesarios, les decíamos que se dejaran de expertos y de comités, que teníamos problemas de tráfico en la línea intercontinental, que había que conseguir que la gente instalase las tablas de ruta porque se perdían los correos, que había que conseguir que hubiese un LISTSERV en Montpellier porque, si no, el tráfico se centuplicaba; y los otros decían que no, que cuando tuviéramos los protocolos OSI, los protocolos OSI lo iban a solucionar todo. Varios nos molestamos bastante, y yo, muy modestamente (porque no había hecho ninguna contribución muy importante), retiré los productos que había desarrollado del acceso europeo, las versiones nuevas solo las podían obtener los americanos; los europeos no, para presionar. Y Eric Thomas hizo lo mismo con el LISTSERV.

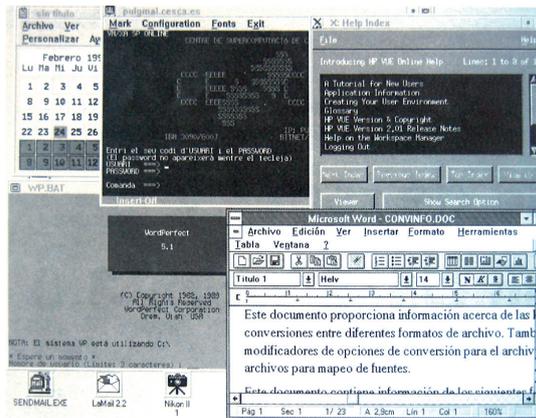


Figura A Acceso simultáneo a DOS, Windows, OS/2, un mainframe IBM 3090 con emulación de terminal 3270, y un mini Unix con X-Windows. La captura de pantalla es de 1992

Esta captura de pantalla es de 1992. Reproducida por cortesía de Josep Maria Blasco.

Viendo esto, no es de extrañar que Internet se mantuviera en un entorno académico y tardara veinte años en implantarse de forma masiva.

Puede imaginarse el lío importante que generó esto. Inmediatamente salieron mis empleadores a decir que cómo me atrevía, que ellos pagaban la máquina y pagaban mi trabajo. Y yo les dije que no, que ese producto lo había hecho los fines de semana y que no era suyo.

A todo esto, Eric Thomas, a quien también estaban presionando muchísimo, se hartó e hizo un embargo del LISTSERV para toda Europa, distribuyéndolo solo para el "resto del mundo". A partir de ahí inició un camino para convertirse en una empresa privada y, gracias a todos estos líos, actualmente LISTSERV es un producto comercial.

En cuanto a mí, como volví a tener problemas con las autoridades, me harté, me largué, me tomé un par de años sabáticos, y después volví lentamente a la informática, pero con el tiempo me convertí en director de una escuela de psicoanálisis, actividad en la que sigo ahora. Fue la mejor decisión que he tomado en mi vida.

Empecé a estudiar formalmente psicoanálisis en 1991. Era un tema que siempre me había interesado, había leído por mi cuenta, como tanta gente, a los catorce años, *La interpretación de los sueños*, *El malestar en la cultura*, estas cosas. Después, cuando estudiaba la carrera de Matemáticas, me hice muy amigo de un compañero, que también era lector de Freud, compartíamos esas

lecturas. Con el tiempo vine a Barcelona y fundé una escuela de psicoanálisis con gente mayor que yo. Y ahora soy uno de los directores, y he terminado haciéndome la informática a mí mismo. Con lo que, por primera vez, estoy completamente de acuerdo con los jefes, no me peleo nunca con la Dirección.

¿Cuáles son los principales hitos de las redes previas a Internet en Europa?

► Fundamentalmente, primero el hecho mismo de tener *networking*, que esto no era una cosa garantizada. Claro, hay que darse cuenta de que en aquel momento las líneas entre una universidad y otra –que eran carísimas– eran de 2.400 baudios (el equivalente a un cajero automático en la actualidad). Veías los e-mails ahí acumulándose, pasando uno por uno, unos e-mails de pocas líneas que tardaban varios segundos en pasar. Visto así, sin duda, el hecho de que el *networking* existiera, obviamente, era un hito sí mismo.

► Después, en la primera mitad de los años ochenta, llegaron todas estas cosas de las que hemos estado hablando, estos servidores que son predecesores de la Web: el NETSERV, el Mailer; la emergencia de los estándares, también; la aparición del correo, la mensajería instantánea, los servidores de ficheros. Son cosas que de una manera u otra todavía existen.

Pero el liderazgo siempre estuvo en el otro lado, el liderazgo tecnológico siempre estuvo del lado de ARPAnet, que eran los que lo hacían en serio, los que funcionaban de una manera muy estructurada.

¿Cuál fue su contribución al desarrollo de la red?

De una manera muy modesta, fui el encargado oficioso de todos los productos de *networking* de la red EARN en España (menos NETSERV), en la Universidad de Barcelona, desde mediados de 1985 hasta que me fui a Alemania en otoño de 1987.

Fui *alpha tester* de LISTSERV, y en este sentido ayudé muy activamente en su desarrollo.

Finalmente, tanto en Barcelona como después en Bonn, me encargué de que el lugar en el que estaba fuese uno de los centros más importantes, en ese momento, de la información en Europa. Por tanto, es una contribución muy modesta. Digamos que era un buen técnico muy entusiasta.

¿Quiénes fueron las personas clave en el desarrollo de la red, líderes...?

Centraré mi respuesta únicamente a la época de EARN.

- **Mike Cowlshaw**, aunque sin haber contribuido directamente a EARN o a BITnet hay que mencionarle, pues es el autor del lenguaje REXX. Casi todas las cosas que se hacían en ese momento estaban escritas en REXX. Gracias a ese lenguaje se vivió una ebullición de creatividad, desarrollada alrededor del sistema operativo VM/SP.
- Después, obviamente, **Eric Thomas**, de quien hemos hablado bastante.
- Una persona que hizo algo muy útil es **Richard Schaffer**, el autor de Mail/Mailbook, que es lo que sería el cliente de correo en redes VM.
- **Berthold Pasch**, obviamente, en la red EARN, que además era una muy buena persona.
- **E. Alan Crosswell**, autor de Mailer, desarrollado en la Columbia University.
- El autor de Relay, **Jeff Kell**.
- Mencionaría exclusivamente a los técnicos, porque lo que es a los políticos lo único que hacían era molestar, entorpecer el desarrollo técnico y armar lío. Tuvieron un papel realmente penoso.

Si la pregunta fuera al revés, ¿a quién no nombraría como personas importantes en el desarrollo de EARN?

- Pues a todos los directores de EARN de cada uno de los países de Europa, que en general eran cargos políticos que no entendían absolutamente nada de lo que se estaba cocinando...
- ... y a la mayoría de los administradores de sistemas, que no sabían cómo funcionaban las máquinas que les habían encargado, que eran extraordinariamente

Josep Maria Blasco

Josep Maria Blasco, con el autor, durante la entrevista de 2008 en Alcalá de Henares.



ineptos. Sobre todo en relación a la seguridad¹². Eran gente extraordinariamente conservadora, reacia a las novedades y, en este sentido, muy ignorante.

Un par de situaciones anecdóticas

► Hay algo que le debe de haber pasado también a mucha gente, pero que a mí me marcó profundamente. Como tenía tiempo libre por las noches, me conectaba. Una cosa era leer manuales en inglés y otra era interactuar en vivo en inglés. Recuerdo estar temblando cuando envié mi primer *e-mail*, hacia finales de 1985, ante toda esa gente que se movía con tanta fluidez, utilizaba *slang*, expresiones de Internet que yo ni siquiera sabía que existían, inglés coloquial, no lo que te enseñan en el colegio. Yo estaba realmente aterrorizado. Tenía unos veinticinco o veintiséis años.

Cuando se me pasó el susto y empecé a mandar *e-mails* y a soportar escribir e interactuar en inglés, empecé a tener correspondencia con varias personas y en particular

con Eric Thomas. Alucinaba mucho con él, porque programaba mucho mejor que yo, escribía mejor inglés, encima era capaz de hacer poesía satírica en inglés estilo Shakespeare. Yo estaba impresionadísimo, me figuraba que sería una persona de unos cuarenta años, mayor que yo, con más experiencia vital, *bon vivant*... Después de un año y medio de conocerlo (electrónicamente), un día que tenía que ir a París pensé en aprovechar para conocerle físicamente. Encontré la pequeña escuela universitaria, pregunté por el señor Eric Thomas, lo llamaron y salió un chavalito de dieciocho años, como en los tópicos: con unas gafitas de pasta, delgadito... dieciocho años y pinta infantil. Después era un genio, pero el aspecto corporal era el de un adolescente. Claro, a mí me impactó mucho. Eric, muy amable, me enseñó el ordenador. Estábamos los dos un poco nerviosos, porque volver de carne una relación que ha sido de electrones nunca es fácil. Después me quedé pensando, porque para mí era una herida narcisista. Yo, que en aquel momento tenía unos veintisiete años, y me empezaba a ganar bien la vida, había sido profesor en la universidad, estaba bien instalado. De repente, ver que un "niño" de 18 años había sido mi maestro durante dos años era un *shock*. Claro, me di cuenta de que no podía traicionar lo que me había pasado con esa

¹² Lo que la gente no entendía es que, cuando tienes máquinas conectadas en red, los problemas de seguridad se centuplican. Esto no les entraba en la cabeza.

persona, que realmente había sido mi maestro, y que si yo hubiese empezado a despreciarlo porque parecía un niño, habría traicionado mi propio aprendizaje; y yo no podía hacer eso. Ahí me empecé a dar cuenta de por qué mucha gente maltrataba a ese genio. Era un genio, pero lo maltrataban porque no podían soportar, gente de cuarenta años, que ese jovencito de dieciocho años les diese lecciones.

Para mí esto fue una enseñanza moral fortísima. Me hizo pensar mucho, hizo que me diera cuenta de que en realidad el aspecto del otro siempre nos distorsiona para escucharlo. Que el sexo del otro, su aspecto físico, la edad, la gordura, la fealdad, la belleza, todo eso nos distrae. Nos distrae de escuchar lo que tiene que decir, y en ese sentido las relaciones electrónicas son las relaciones más humanas que hay, porque no nos distraemos con eso. En contra de todas estas tonterías que dice la gente: "¡Ay, qué frías son las relaciones electrónicas!".

¿Qué piensa sobre el futuro de Internet?

Creo que hay que estar muy atento a todo lo que se llama ahora *cloud computing*. Y, por otro lado, a cosas como el lanzamiento reciente del Google G1, que viene con Google Street View y, si mueves el móvil, el acelerómetro interno cambia la imagen en tiempo real y se adapta a lo que estás viendo con los ojos. Puede preguntarse para qué sirve esto. Bueno, si tuviésemos Google Street View decorado semánticamente, por ejemplo, por una red de tipo Web 2.0, o por una red social, la cosa se volvería muy interesante.

Esto llegará a estar, como en la ciencia ficción, integrado en las gafas. Paseo por el mundo a visión desnuda, o paseo por el mundo con decoraciones semánticas. Le ordeno a las gafas: "avisame de dónde están los restaurantes japoneses", y las gafas me lo van diciendo. Es decir, camino por la calle, pero estoy acompañado por el mundo, estoy acompañado por la gente. Hay una socialidad difusa pero continua que me acompaña en

todo lo que hago. Esto está a la vuelta de la esquina. Y va a producir una brecha digital muy importante, va a haber gente que se apunte a esto y esté todo el día conectada, yendo a los lugares y contribuyendo a las redes sociales. Y mucha gente que va a decir que esto es frío y que prefiere distraerse con el aspecto de la gente de su barrio.

¿Ve alguna tendencia tecnológica?

Soy un apasionado de los mundos virtuales. ¿Por qué? Porque los mundos virtuales permiten la generalización de la experiencia que yo tuve con Eric Thomas. Toda la tecnología va hacia ahí, como en las redes sociales, también. ¿Qué es más humano? ¿Hablar con mi vecina del tiempo, o hablar con alguien de quien desconozco todo: edad, sexo, color de la piel u opción política, de algo que nos interesa a los dos? Es más humano lo segundo. Es decir, las redes sociales son más humanas que la socialidad normal. Lo que pasa es que esto va a costar mucho tiempo que se entienda.

LECTURAS COMPLEMENTARIAS

TRABAJOS Y LIBROS MENCIONADOS / RECOMENDADOS

- Blasco, J. M., *Manual del Usuario del Lenguaje UBL*, Barcelona, Publicaciones del Centro de Informática de la Universidad de Barcelona, 1985.
- Thomas, E., et al., *Early History of LISTSERV*, <<http://www.lsoft.com/products/listserv-history.asp>>.
- "Bitnet", *Wikipedia*, <<http://en.wikipedia.org/wiki/BITNET>>.
- Veà, A., *Análisis histórico de internet en España*, tesis doctoral, <www.tdx.cat/bitstream/handle/10803/9156/Tavb03de23.pdf>.